

HE
system

PC Engine

ボンバーマン

**BOMBER
MAN**

Vol.34

©1990 HUDSON SOFT

バックアップ
メモリ

対応ソフト



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

HuCARD

このたびは、ハドソンのHuCARD、"ボンバーマン"を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱ひ方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読み
いただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切
に保管してください。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や
保管、および強いショックを避けてください。また、カ
ードを無理に折り曲げたりしないでください。

2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでくだ
い。故障の原因となります。

3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、また
はエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませ
たガーゼで軽くふいてください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）
プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5
～10分の小休止をとってください。



※リセット方法

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことが出来ます。

HuCARDはH-E専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び質貨業に使用することを禁じます。

たの ばく はっ
楽しさ爆発、3つのモードのボンバーマン。

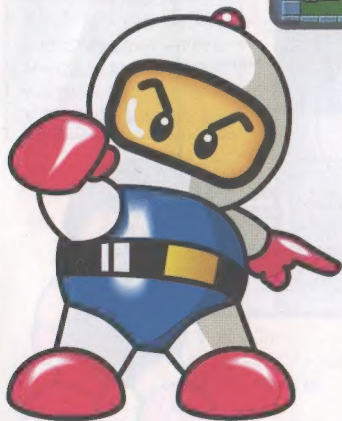
ノーマルゲーム



バトルゲーム



バトル通信



ボンバーマンは①ひとりで遊ぶノーマルゲーム (P5)
 ②マルチタップを使って最大5人で遊べるバトルゲーム (P8)
 ③GT (ハンディPCエンジン) 同士をつなげて遊べるバトル通信 (P10) の3つの機能を搭載したゲームソフトです。ゲームの進め方、コントローラーの使い方をしっかりマスターして楽しんでください。

まずはここから…メニュー画面の選択

■この画面で、遊び方を選ぼう。

スイッチをONにすると、まずこのメニュー画面が現われます。遊びたいゲームのモードをコントローラーのSELECTボタンを使って選択し、RUNボタンで設定してください。なお、別売のバックアップラムが接続していないときには、LOADのメニューは表示されません。

ノーマルゲーム

全84ラウンド84ステージを次々にクリアしていくプレイモードです。(遊び方→P5、6)

バトル通信

GT (ハンティPCエンジン) 使用時の通信モードです。(遊び方→P10)



バトル

別売のマルチタップを接続して遊ぶプレイモードです。(遊び方→P8、9)最大8人までが一度に同じ画面で遊べます。

パスワード

このモードを選びパスワードを入力すればパスワードで選ばれたステージからゲームがリスタートできます。

ロード

このモードを選択すると、記憶されているステージの番号が表示されます。なお、バックアップラムが接続されていないときはこのメニューは表示されません。



コントローラーの使い方をマスターしよう。

■ボンバーマンを走らせる。爆弾をセットする。

メニューの選択、パスワードの入力、ボンバーマンのコントロールは、すべてこのコントローラーで行ないます。下の図では、メニュー選択時の働きと、ゲーム時の働きを説明してあります。さあ、まずは何よりノーマルゲームを立ち上げて、ボンバーマンの動かし方、爆弾のセットの仕方を覚えよう。

■コントローラーの機能

方向キー

メニュー：上下左右に選択カーソルを移動させる。

ゲーム：上下左右にボンバーマンを動かす。

II ボタン

メニュー：選択項目のキャンセル。
ゲーム：爆破スイッチ。

I ボタン

メニュー：選択項目の決定。
ゲーム：爆弾のセット。

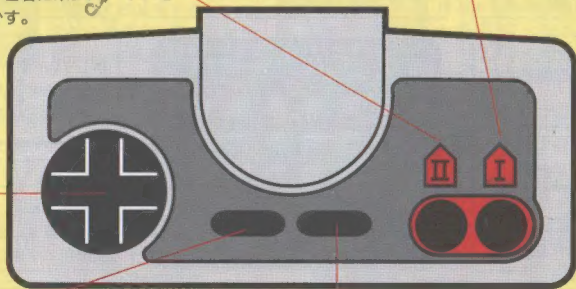
SELECT ボタン

メニュー：メニューのタイトルの選択カーソル移動。

ゲーム：なし。

RUN ボタン

メニュー：選択項目の決定。
ゲーム：ゲームのポーズ(一時休止)とポーズ解除。



ボンバーマンの遊び方① ノーマルゲーム

■ストーリー

時は未来世紀、思考能力を持ったロボットの2号機、ブラックボンバーマンが三森博士の手で完成された。しかし、博士のプログラムミスによりブラックボンバーマンは悪の道へと歩み始め、ついには博士のひとり娘、理沙を連れ去り機械城に立てこもったのだ。

■プレイ画面の見方

タイム

ゲームの残り時間を表示します。タイマーが0になると、快速の敵キャラが現われます。

スコア

プレイヤーの得点が表示されます。

出口

破壊可能ブロックの中に隠されています。敵キャラをすべてやっつけると、この出口から脱出することが出来ます。

破壊可能ブロック

破壊することが可能なブロックです。これを爆破して進路を確保します。

残りボンバーマン数

ボンバーマンのストックは全部で3体。残りの数が表示されます。



アイテム 破壊可能ブロックに仕込まれています。各ステージに一つ、全部で8種類のアイテムとなります。敵にやられたり、自爆しないかぎり次のステージでも有効です。

■遊び方

機械城へ潜入し、ブラックボンバーマンにさらわれた博士の令嬢を救出せよ。決められた時間内に、ステージ内の敵をすべてやっつけ次のステージへ進み、全8ラウンド64ステージをクリアしていく。各ステージには、パワーアップのためのアイテムが隠されているぞ。

ハイスコアー

ゲーム終了までの最高得点を表示。(ただしバックアップには記憶されません)

ボンバーマン

1ゲームで与えられるボンバーマンは3体です。

敵キャラ

全部で24タイプの敵キャラが出現します。個性的な動きに注意して上手にやっつけよう。

破壊不可能ブロック

破壊できないブロックです。

■8ラウンド64シーンをクリアしよう。



ブラックボンバーマンが潜む機械城は、たどり着くだけでも大変だ。岩山あり川あり、森ありと行くてをささぎるものばかり。その難所は全部で8ラウンドに分れ、それぞれに8ステージが設定されている。しかもただの8ステージではない。各ラウンドの8ステージにはとんでもなく厄介な敵キャラが出てくるぞ。

ラウンド1：国境の壁 ラウンド2：岩山 ラウンド3：川
ラウンド4：森 ラウンド5：落岩洞 ラウンド6：城内1
ラウンド7：城内2 ラウンド8：機械城内(最終ラウンド)

■この基本ルールをしっかりと覚えて、ゲームスタート。



ワナにかけて
ノックアウト/

- ①爆弾でふたをする
- ②敵の周りに2個の爆弾を仕掛け、時間差でやつける。

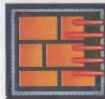


自爆にご用心/

爆弾をセットしたのはいいけれど、逃げ道がなければ自爆する。逃げるルートを考えて仕掛けよう。そして爆弾の火力が大きくなったときも要注意。爆風に触れる危険性があるぞ。

■これぞスーパーウェポン。

アイテムは破壊可能ブロックの下に隠されています。爆弾をつかってブロックを壊しアイテムを取得します。なおアイテムは1ステージに1個隠されています。アイテムを見つかる前に敵を全部やつけると、アイテムが隠されたブロックが光りだしアイテムのありかを知らせます。

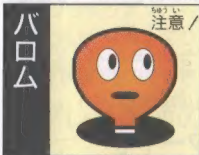


*印は、アウトにならない限り効果は継続されます。

てき だいす かん 敵キャラ大図鑑

■ 次々出沒これがキミをなやませる敵キャラだ。

敵は全部で24キャラクター。簡単にやつつけられる敵もいれば、とても手強いものまでいろいろ登場。それぞれの特長を覚えて最適な攻略法を編み出そう。ただし、各ラウンドの最終ステージに登場する敵キャラは強烈。ここで、しっかり攻略法をマスターしよう。



ラウンド1と8 100点



ラウンド6 100点



ラウンド5 400点



ラウンド7 400点



全ステージ 1000点



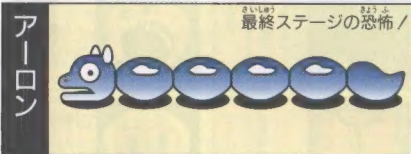
タイムアウト時に出現
こちらでも快速キャラクター
200点



全ステージに登場
こいつもブロックを平気ですり抜ける 1000点



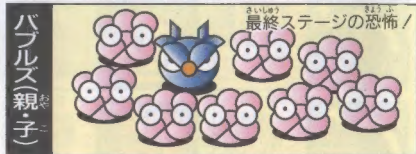
全ステージに登場
動きが思いきり速いぞ
2000点



ラウンド1と3

20000点

攻略法：2ダメージを与えよ



ラウンド2と5 (親)20000点 (子)100点

攻略法：3ダメージを与えよ。親バブルスをやつけないと次々子バブルスを生んでいく。

ボンバーマンの遊び方② バトルゲーム

■これがバトルゲームに登場する5人のボンバーマンだ。



おやぼん
親凡



おぼん
悪凡



へいぼん
平凡



ひぼん
非凡



きゅうぼん
旧凡

■食うか、食われるか、ボンバーマン同士の対決だ。

バトルゲームは、最大5人までが同時に遊べるゲームモードです。ノーマルとドクロの2つのモードが用意されています。それぞれがホワイト、ブラック、レッド、ブルー、グリーンのボンバーマンになってバトルゲーム専用のステージ上で対決。全員をやっつけたプレイヤーの勝ちとなるバトルロイヤル方式のゲームです。そしてあらかじめ設定した勝数をおさめたプレイヤーが、最終的な勝利者となります。

※バトルゲームで遊ぶためには、別売のマルチタップが必要です。

■ノーマルモードかドクロモードかを選択しよう。



ノーマルモード

自分以外は全部敵ノしかも、
キミの行くてを阻む敵キャラ
までいる。隠されたアイテム
をいち早く取得して、敵ボン
バーマンをやっつけよう。そ
してタイムオーバーは禁物。
全員が自爆するぞ。

ドクロモード

こちらはノーマルモードにプ
ラス、何が起るかわからな
いドクロアイテムが隠されて
いる。致命的なダメージにな
るかパワーアップするか。そ
れが勝負の分れ道だ。

タイムスラム エンスタフ キミクラーライ

2 PLAYERS MATCH
3 PLAYERS MATCH
4 PLAYERS MATCH
5 PLAYERS MATCH

プレイヤーの人数を入力
モードを選んだら、次はこの
画面。カーソルを動かして人
数を選択しRUNボタンかI
ボタンで設定します。人数が
決まると、各プレイヤーの使
用するパッドが表示されます。

ショウビンロイスタフ エランシーフターライ

1 WIN MATCH
2 WIN MATCH
3 WIN MATCH
4 WIN MATCH
5 WIN MATCH

勝負回数を入力画面
次に表われる画面では、何回
勝負にするかを入力します。
カーソルを動かし1回から5
回までの好きな回数を選択し
RUNボタンかIボタンで設
定します。

5 WIN MATCH !



勝負の結果を表示

1回戦ごとにこの画面が現われ、全員の
勝ち数を小トロフィーで示します。
設定した勝ち数をおさめると、チャン
ピオントロフィーが勝ったボンバ
ーマンに与えられます。なお、引き分け
は勝ち数にカウントされません。

これが必殺ドクロアイテム
(ドクロモードのみ)

ドクロアイテムは、取得すると5つの
効果のうち1つがランダムに設定され
るという、何が起るか分からないア
イテム。ドクロ効果は、まだ取得して
いない他のボンバーマンに触れること
で感染させることができます。

〈ドクロ効果〉

①歩行スピードが通常の1/2になる。
②爆弾の火力が1になる。③歩行スピー
ドが通常の3倍になる。④爆弾をセッ
トできなくなる。⑤爆弾がプレイヤー
の意志にかかわりなく常に自動的にセ
ットされる。

■バトルゲームの画面



タイマー

残り時間を表示します。0にな
ると全員が自爆します。

プレイヤーの勝利回数

現在までの勝ち数を表示しま
す。

アイテム

爆破可能ブロックに爆弾数ア
ップ、火力アップのいずれか
が隠されています。

ボンバーマンの遊び方③ バトル通信

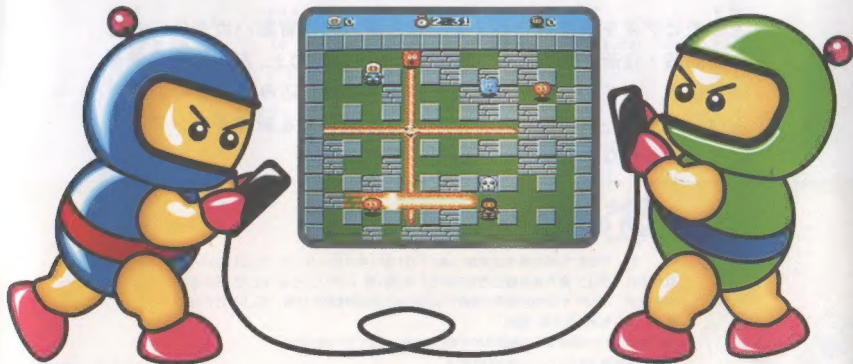
いつでもどこでも楽しめる2人对戦のゲームモード。

このモードは、GT(ハンディPCエンジン)専用のモードです。2台のゲーム機を通信ケーブルで接続し、このモードを選べば2人でバトルゲームが楽しめます。ゲームの進め方やアイテムなどの内容は、PBのバトルゲームと同じ設定になっています。



ゲームのスタート

始めのメニュー画面でバトル通信を選択すると、この画面が現われます。2人とも同じ画面になるまで待ち、同じ画面になったらRUNボタンを押します。そのとき先にRUNボタンを押したプレイヤーが、自動的にホワイトボンバーマンとなります。



あのDiGimation次々と登場!

第2弾^{ボン}「凡^{ばん}／／ボンバーマン」

あのPCエンジン版「ボンバーマン」が、
まったく新しいオリジナルストーリー
でビデオに登場。

出演：悪役商会



第3弾^{せん}「戦^し士たちの6年／スーパーキャラバン」

ハドソン恒例、夏のキャラバン6年の
記録。スーパードキュメントビデオ。

発売元：ファンハウス



●12月24日同時発売 ^{どうし ばつばい} ¥3,800(税込)

第1弾^{ちんせつ}「珍説桃太郎伝説^{ももたろうでんせつ}」好評発売中/¥3,800(税込)

上記^{じょうき}のビデオを通信販売^{つうしんはんばい}します。ご希望^{きぼう}の方は官製^{かんとく}ハガキにご希望^{きぼう}
の商品名^{しょうひんめい}・住所^{じゅうしょ}・電話番号^{でんわばんごう}・氏名^{しめい}・年齢^{ねんれい}を明記^{めいき}の上、左下^{さげ}の応募券^{おうぼけん}
を貼付^{てんぷ}して、ハドソン東京支社^{とうきょうししや}ビデオ係^{がかり}へお申し込み^{もうご}ください。お買
上げ^あいただいた方には、ボンバーマンの遊び方^{あそびかた} & 新作^{しんさく}ラインアップ
ビデオをもちろんプレゼントいたします。



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT

本 社 〒062 札幌市豊平区平岸三栄5丁目1番18号ハドソンビル TEL.011-841-4622

東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL.03-260-4622

大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号大阪料理会館ビル5階 TEL.06-251-4622

営業所 札幌・名古屋・福岡

(注) '91年1月から東京支社の電話番号が変わります。TEL.03-3260-4622

HuCARD はハドソンの商標です。

©1990 HUDSON SOFT

応募券
貼付
印